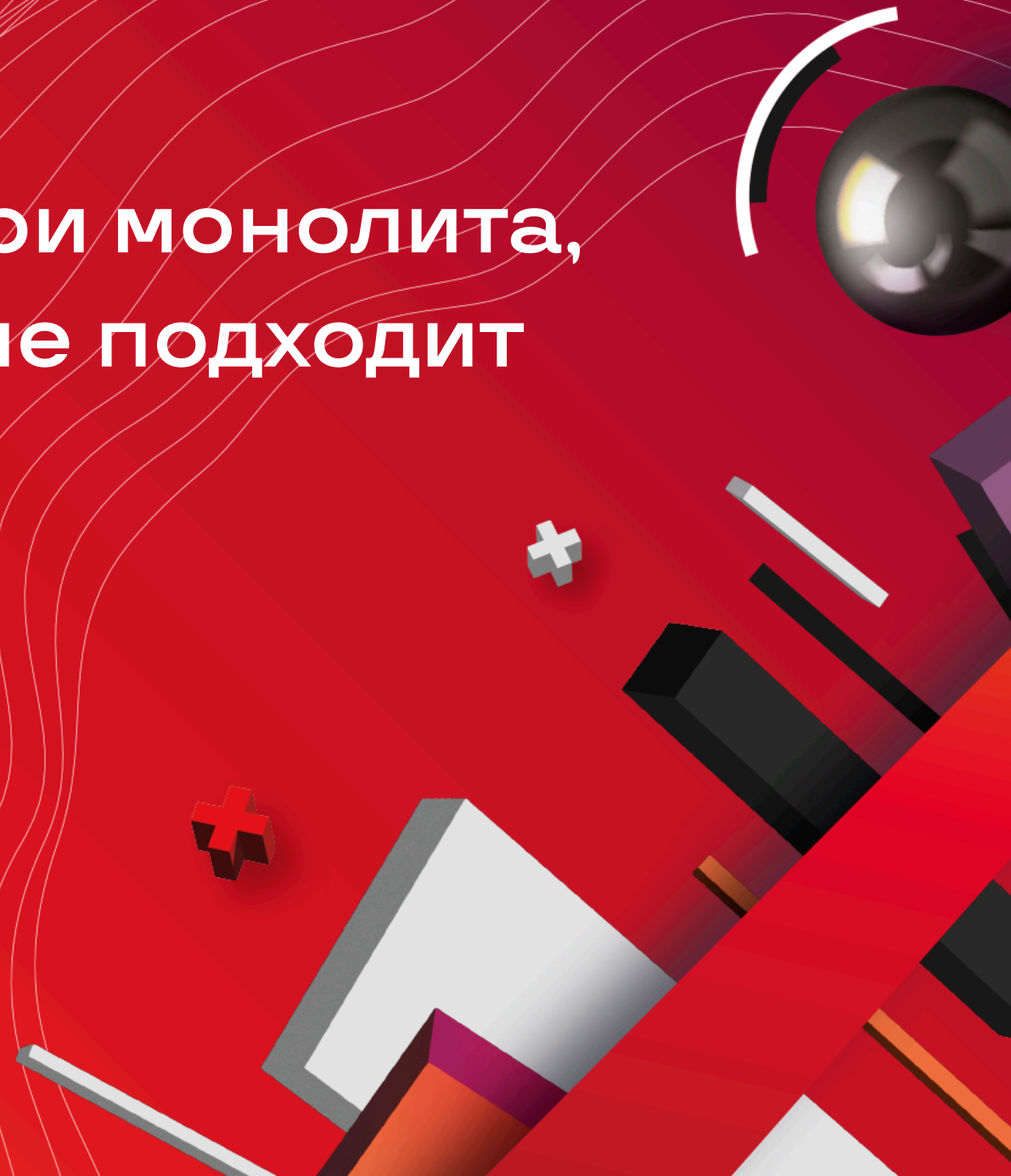


Честные модули внутри монолита, или Когда Composer не подходит

Александр Кирсанов, ВКонтакте



PHP Russia
2022





parameter
1 += " and p.name

f(parameters.contains("age")){
hql +=
}

TypedQuery<Person>
if(parame
yQYA21NC1CXbh4J1M
1VDIKidwPyns68SCjK
uSQF7nwUmCzLPjne673UEUSKE
nt816IMMrMORMtxbQ1O
WwLKZnYfbLitVx
6FiLOCA99
17M





DB\

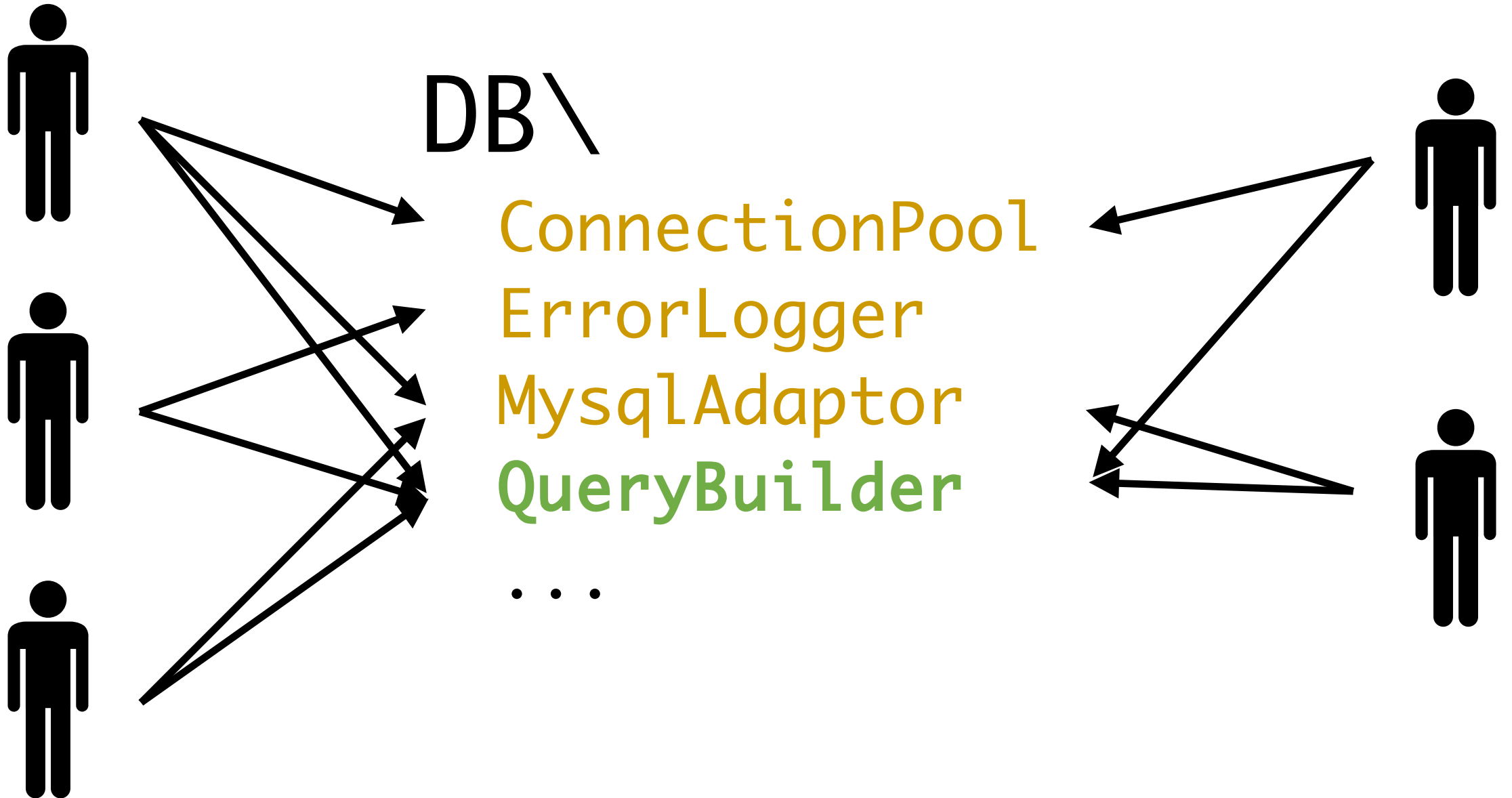
ConnectionPool

ErrorLogger

MysqlAdaptor

QueryBuilder

...



DB\

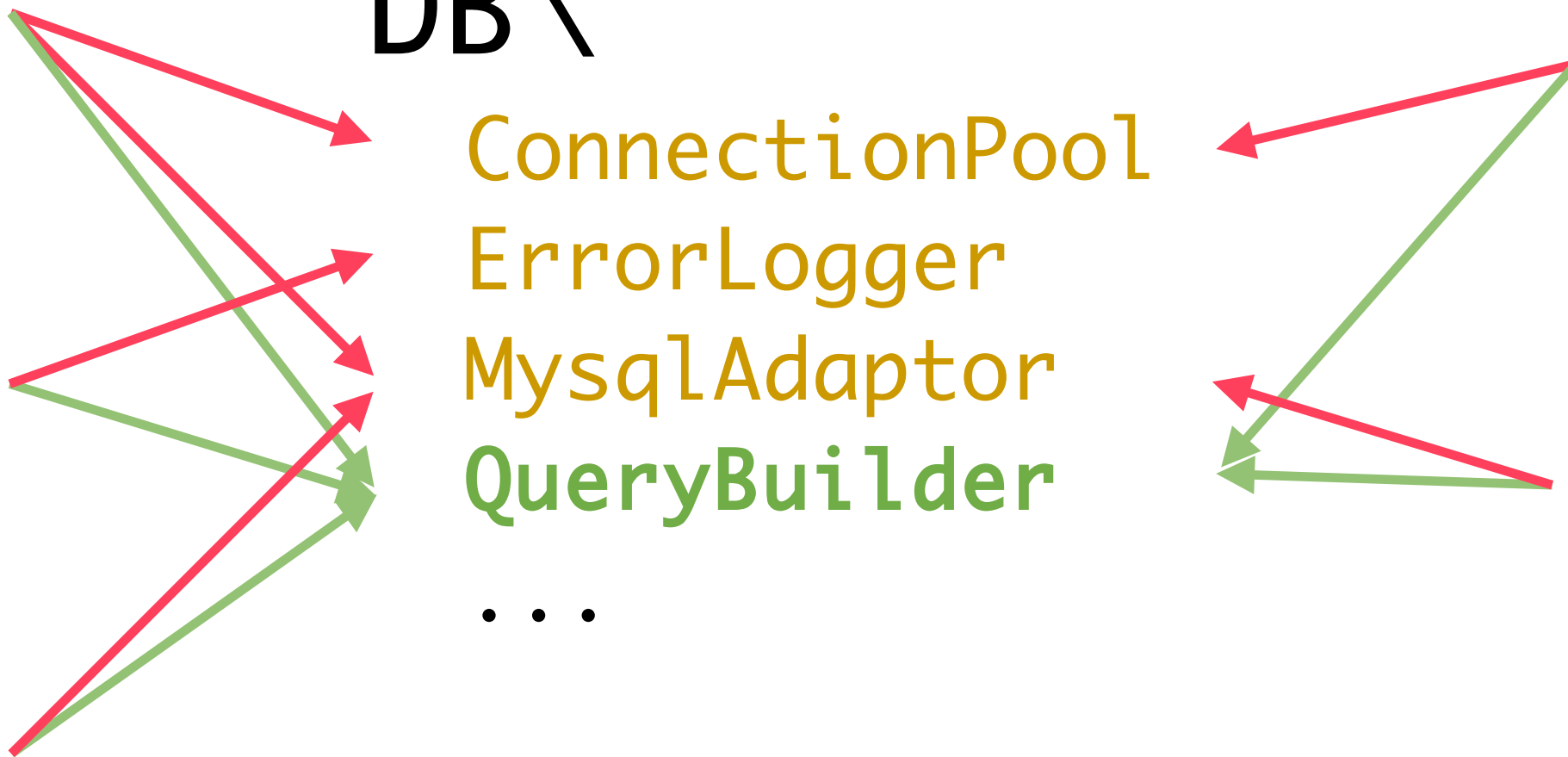
ConnectionPool

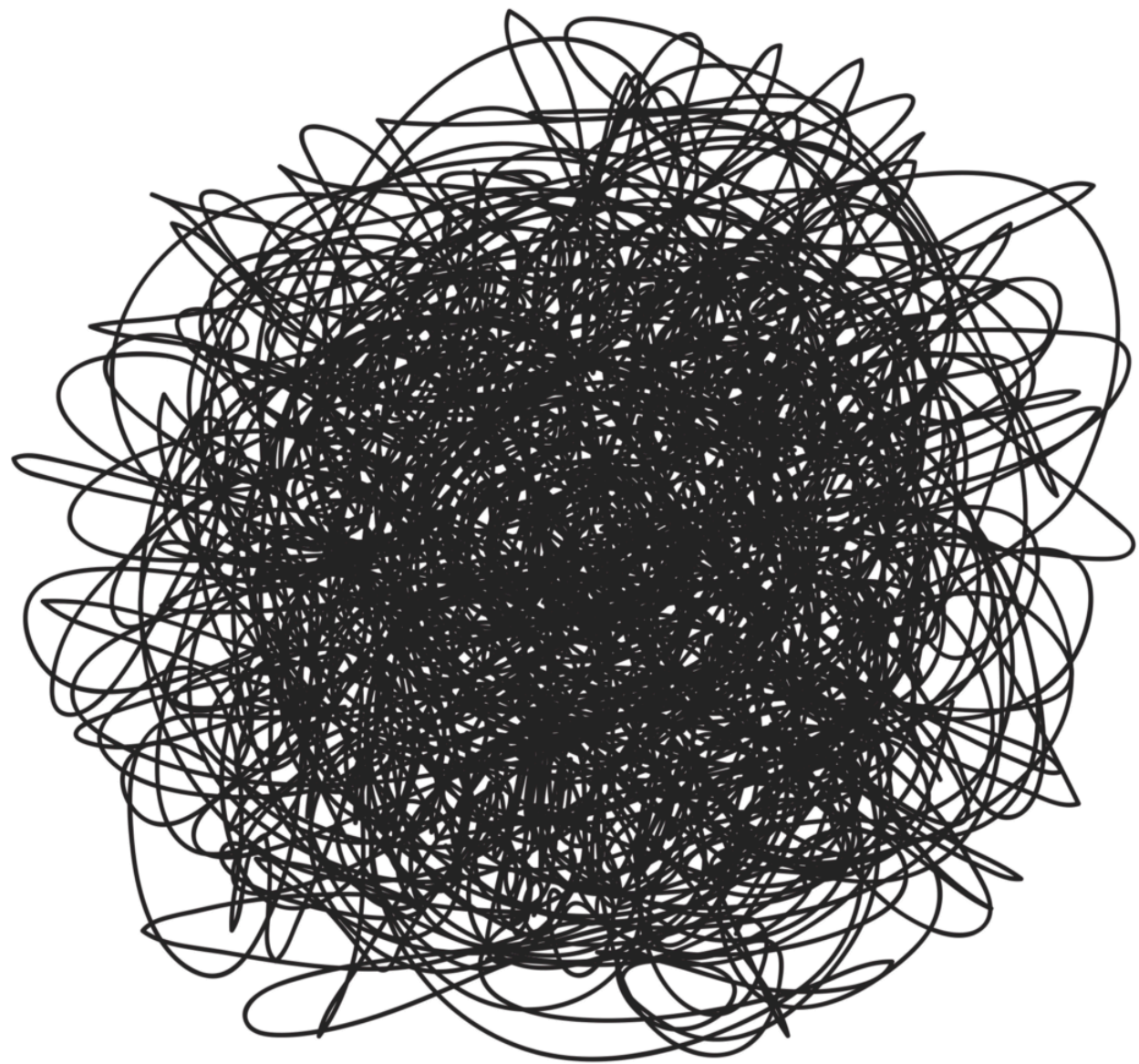
ErrorLogger

MysqlAdaptor

QueryBuilder

...





```
internal class MysqlAdaptor
```

```
private namespace DB\Impl
```


Go

Rust

modules

JS

CSS

Go

Rust

PHP

modules

JS

CSS

PHP

modules

C++

PHP

C++



modules
in

PHP

KPHP

C++



**modules
in**

A solid green square with the text 'PHP' in white, sans-serif font centered inside it.

PHP

modules in **PHP**

Modulite

Честная модульность внутри PHP

Установить



The screenshot displays the PhpStorm IDE interface. On the left, the 'Project' view shows the structure of the 'modulite-example-project'. The 'src' directory contains a 'DB' subdirectory with a 'MysqlAdaptor.php' file. The 'DB' directory also contains a '.modulite.yaml' file. The 'MysqlAdaptor.php' file is highlighted in the 'Project' view. On the right, the 'MsgDatabase.php' file is open in the editor. The code shows a static function 'createChannelByName' and a static function 'addUserToChannel'. A tooltip is visible over the code, indicating a restriction: '[modulite] restricted to use DB\MysqlAdaptor, it's internal in @db'. The tooltip also shows the class definition for 'MysqlAdaptor' in the namespace '\DB\'.

Modulite



internal

PHPStorm

МОНОЛИТ

PHPStan

CI, Git

Composer

БЫ

Modulite

+

internal

Месси



Адам



Месси



Messenger/

Адам



Месси



Messinger/

Адам



Adaminka/

Мессси



Messenger/

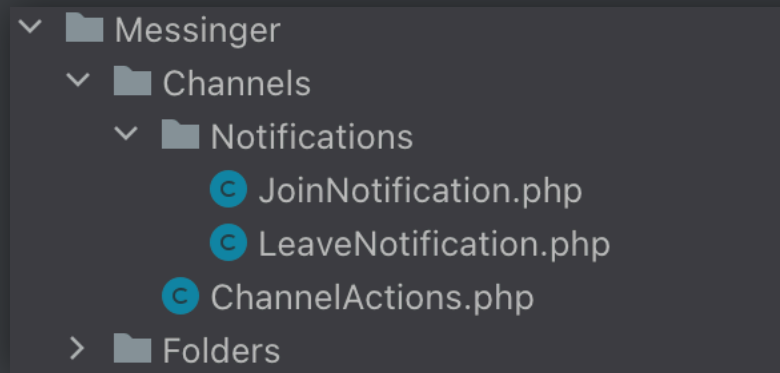
Channels/

Notifications/

...

Folders/

Kernel/



9
10
11
12
13
14

```
function adaminka_addUser(int $uid, int $channel_id) {  
    MsgDatabase::addUserToChannel($uid, $channel_id);  
    $n = new JoinNotification('you were added by admin');  
    $n->send($uid);  
    Logger::logSuccess("user $uid added to $channel_id");  
}
```



- ▼ Messenger
 - ▼ Channels
 - ▼ Notifications
 - JoinNotification.php
 - LeaveNotification.php
 - ChannelActions.php
 - > Folders

```
9 function adaminka_addUser(int $uid, int $channel_id) {  
10     MsgDatabase::addUserToChannel($uid, $channel_id);  
11     $n = new JoinNotification('you were added by admin');  
12     $n->send($uid);  
13     Logger::logSuccess("user $uid added to $channel_id");  
14 }
```



New Modulite

Name:

Description:

Folder:
A folder to place the new modulite.

Namespace:
Base namespace for the modulite.

Exported Symbols

▼ ☐ Messenger\

▼ ☐ Channels\

☒ ☒ ChannelActions

▼ ☐ Notifications\

☐ ☒ JoinNotification

☐ ☒ LeaveNotification

Selected symbols will be public, the rest will be internal and will not be available outside of the modulite.

Cancel

OK



- ▼ Messenger
 - ▼ Channels @messi-channels
 - ▼ Notifications
 - JoinNotification.php (internal)
 - LeaveNotification.php (internal)
 - .modulite.yaml
 - ChannelActions.php

```
9 function adaminka_addUser(int $uid, int $channel_id) {  
10     MsgDatabase::addUserToChannel($uid, $channel_id);  
11     $n = new JoinNotification('you were added by admin');  
[modulite] restricted to use Messenger\Channels\Notifications\JoinNotification,  
it's internal in @messi-channels  
;
```



- ▼ Messenger
 - ▼ Channels @messi-channels
 - ▼ Notifications
 - JoinNotification.php (internal)
 - LeaveNotification.php (internal)
 - .modulite.yaml
 - ChannelActions.php

```
9 function adaminka_addUser(int $uid, int $channel_id) {  
10     MsgDatabase::addUserToChannel($uid, $channel_id);  
11     $n = new JoinNotification('you were added by admin');
```

[modulite] restricted to use Messenger\Channels\Notifications\JoinNotification,
it's internal in @messi-channels



Channels/.modulite.yaml

```
1  name: "@messi-channels"
2  description: ""
3  namespace: "Messinger\\Channels\\"
4
5  # "Public API" of the modulite: classes, functions, constants, etc.
6  # Symbols not listed here will be internal.
7  1 total
8  export:
    1 class
    - "ChannelActions"
```



Modulite

+

require

Месси



Messenger/




Джун



isUserSubscribed()

```
static function isUserSubscribed(int $channel_id): bool { exported from @messi-channels
    $all_subs = MsgDatabase::getChannelsOfUser(currentUser()->id);
    return in_array($channel_id, $all_subs);
}
```

[modulite] restricted to call currentUser(), it's not required by @messi-channels

Add symbol to requires  More actions...   F10



```
static function isUserSubscribed(int $channel_id): bool { exported from @messi-channels
  $all_subs = MsgDatabase::getChannelsOfUser(currentUser()->id);
  return in_array($channel_id, $all_subs);
}
```

! Add symbol to requires >

Find usages in the current module >



Channels/.modulite.yaml

```
13  # Dependencies: other modulites, global classes, defines, etc.  
    4 total, click to regenerate  
14  require:  
    1 class  
15    - "\\Messenger\\Kernel\\NotificationInterface"  
    2 methods  
16    - "\\Messenger\\Kernel\\MsgDatabase::addUserToChannel()  
17    - "\\Messenger\\Kernel\\MsgDatabase::getChannelsOfUser()  
    1 function  
18    - "\\currentUser()
```



Channels/.modulite.yaml

```
13  # Dependencies: other modulites, global classes, defines, etc.  
    4 total, click to regenerate  
14  require:  
    1 class  
15    - "\\Messenger\\Kernel\\NotificationInterface"  
    2 methods  
16    - "\\Messenger\\Kernel\\MsgDatabase::addUserToChannel()  
17    - "\\Messenger\\Kernel\\MsgDatabase::getChannelsOfUser()  
    1 function  
18    - "\\currentUser()
```



Итого. Модуль — это обычная папка с PHP-кодом.
С одной стороны, она определяет доступ "внутри" через export.
С другой, она определяет доступ "наружу" через requires.

Modulite

+

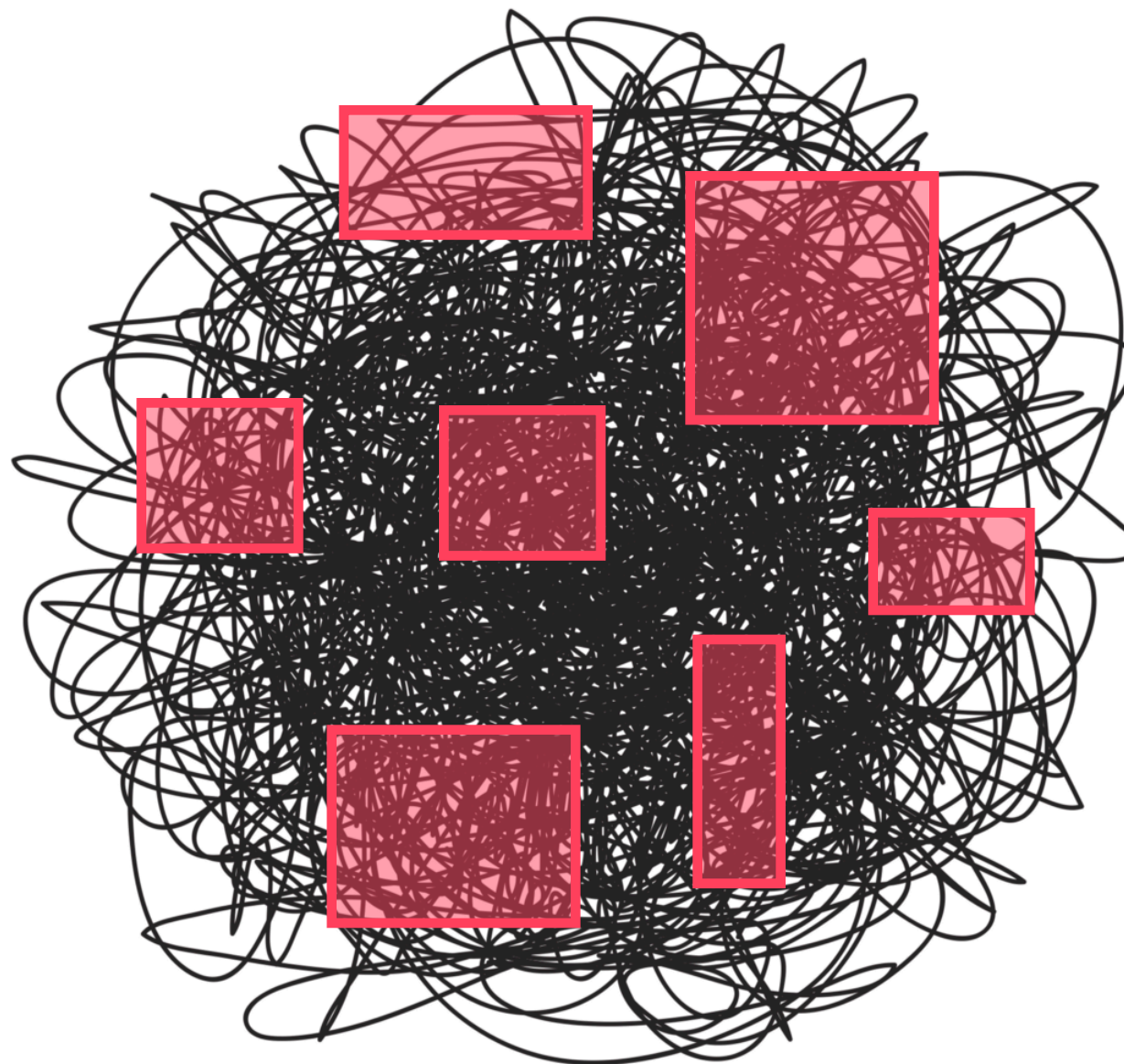
МОНОЛИТ

Цель

Не допустить неконтролируемого разрастания энтропии внутри монолита

Предпосылки

Изоляция отдельных папок **в существующем коде**

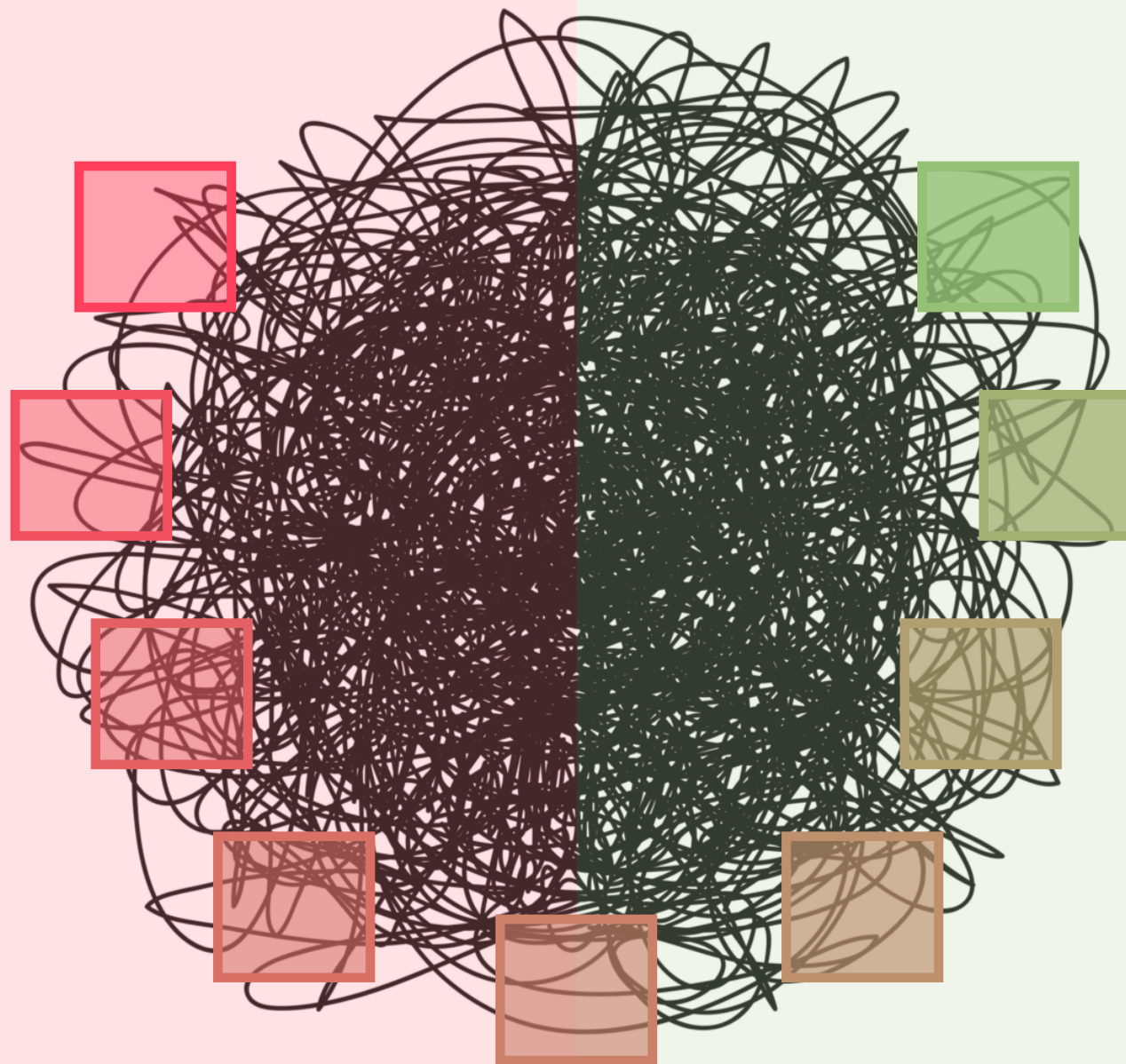


~~Composer
package~~

Модульность позволяет

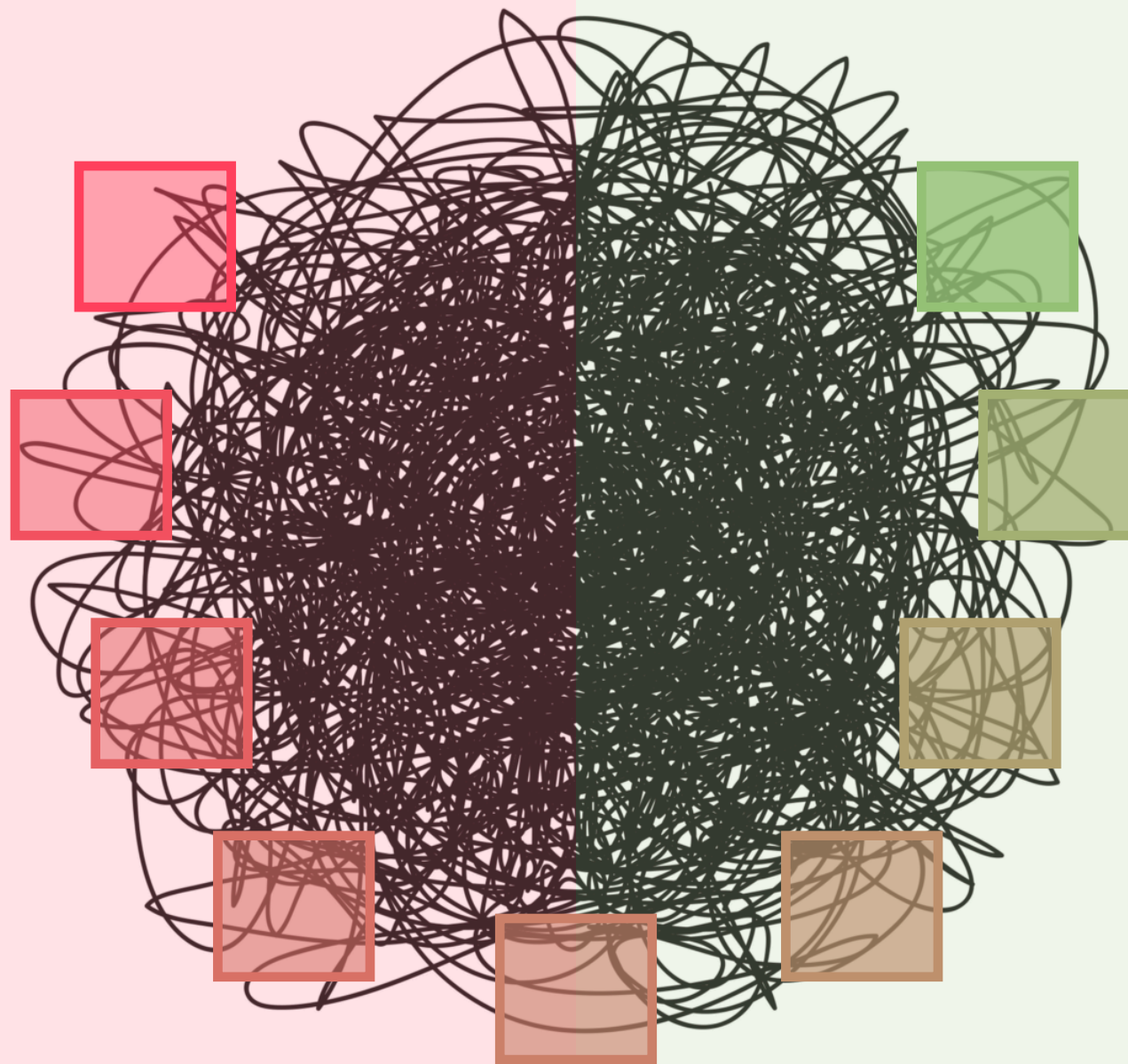
Изолировать отдельные участки кода,
которые подчиняются правилам,
которые задаются владельцами этого участка

Module

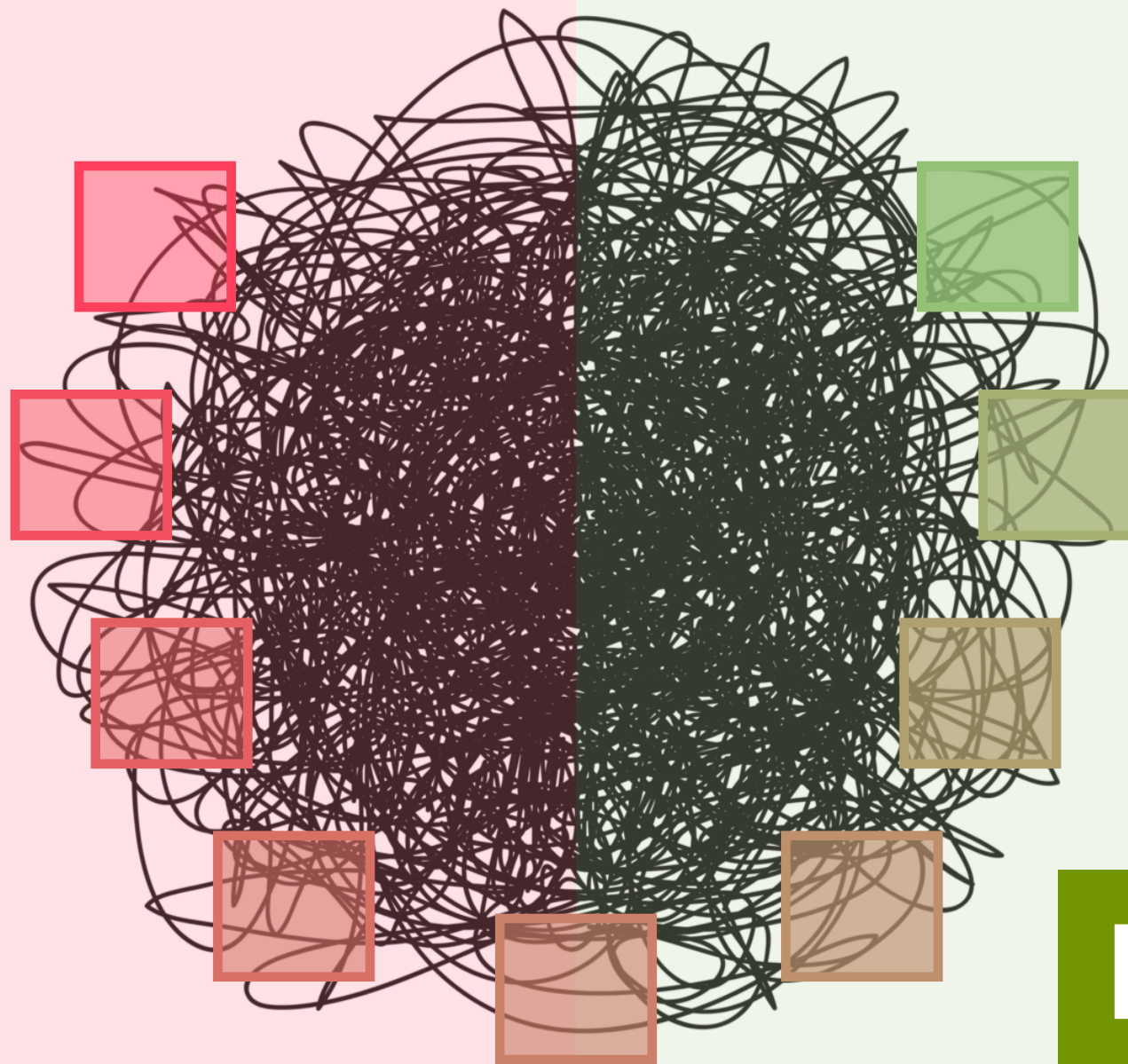


Composer
package

Module



Module



Module

В общем, не найдя аналогов, мы сделали Modulite.
Мы скрестили наш опыт в IDE, чтобы это было удобным.
Наш опыт в разработке, чтобы это было правильным.
И наш опыт в компиляторах, чтобы это было быстрым.

Modulite
+
PHPStorm

Создание модуля из папки

New Modulite

Name:

Description:

Folder:
A folder to place the new modulite.

Namespace:
Base namespace for the modulite.

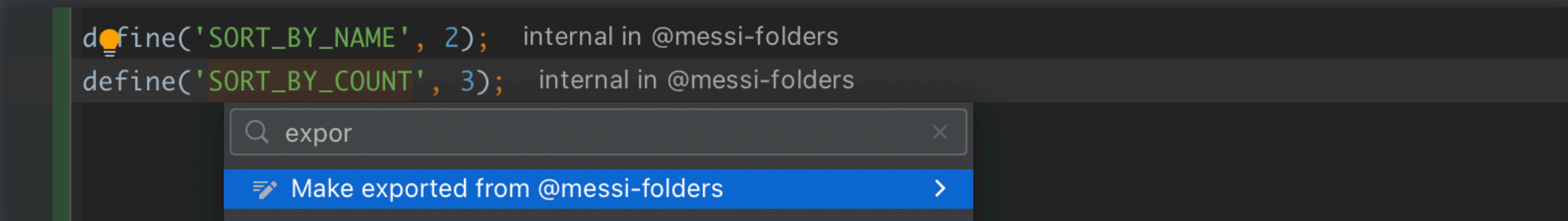
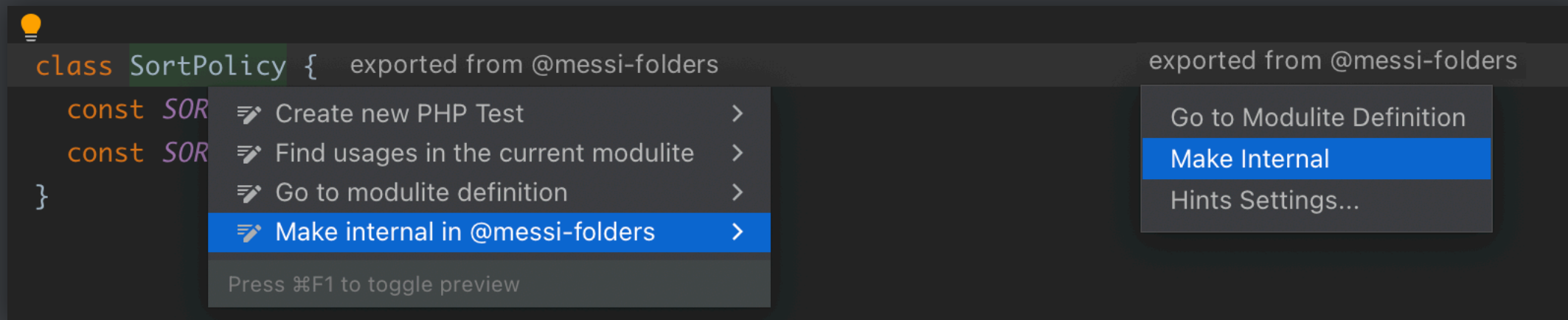
Exported Symbols

☒ ☒ ☒

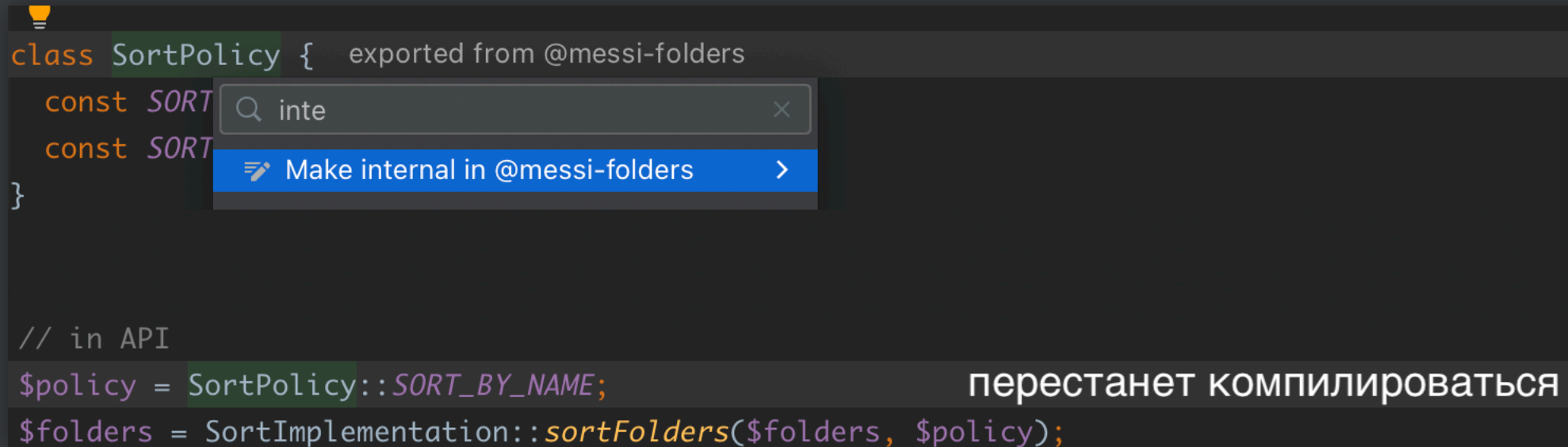
- ✓ ☒ Messenger\
 - ✓ ☒ Kernel\
 - ✓ ☒ MsgDatabase
 - ✓ ☒ NotificationInterface
 - ✓ ☒ PDO\
 - ☐ ChannelPDO

Selected symbols will be public, the rest will be internal and will not be available outside of the modulite.

Делаем символы internal и обратно



internal, если уже используется



The screenshot shows a code editor with the following content:

```
class SortPolicy { exported from @messi-folders
  const SORT_BY_NAME: int = 1;
  const SORT_BY_SIZE: int = 2;
}

// in API
$policy = SortPolicy::SORT_BY_NAME;
$folders = SortImplementation::sortFolders($folders, $policy);
```

A search popup is visible over the `SORT_BY_NAME` constant, showing the text `inte` and a button labeled `Make internal in @messi-folders`. A red squiggly line is under the `SORT_BY_NAME` constant in the code below, and a red warning icon is in the right margin next to the text `перестанет компилироваться`.


internal, если уже используется

```
class SortPolicy {  internal in @messi-folders (visible for \API\ApiMessenger::getMyFolders())  
  const SORT_BY_NAME      = 0;  
  const SORT_BY_UNREAD_COUNT = 1;  
}
```

```
// in API  
$policy = SortPolicy::SORT_BY_NAME;  
$folders = SortImplementation::sortFolders($folders, $policy);
```

```
19  # Granting partial access to internal symbols, "as an exception".  
20  allow-internal-access:  
21    "\API\ApiMessenger::getMyFolders()":  
22      - "SortPolicy"
```


Скрываем члены публичного класса



```
static function isUserSubscribed(int $channel_id): bool { exported from @messi-channels
    $all_subs = MsgDatabase::
    return in_array($channel_
}
```

Make internal in @messi-channels >

Скрываем члены публичного класса



```
static function isUserSubscribed(int $channel_id): bool { exported from @messi-channels
    $all_subs = MsgDatabase::
    return in_array($channel_
}
```





Make internal in @messi-channels >

```
10 | # Class members to exclude, they override "export".
11 | force-internal:
12 | - "ChannelActions::isUserSubscribed()"
```


Новый код и require

```
function send(int $user_id) {  
    global $parsed_session;  
}
```

[modulite] restricted to use global \$parsed_session, it's not required by @messi-channels

[Add symbol to requires](#)  [More actions...](#)    F10

Новый код и require

```
14      # Dependencies: other modulites, global classes, defines, etc.  
      7 total, click to regenerate  
15  require:  
      2 modulites  
16      - "@api"  
17      - "@users"  
      1 class  
18      - "\\Messenger\\Kernel\\NotificationInterface"  
      2 methods  
19      - "\\Messenger\\Kernel\\MsgDatabase::addUserToChannel()  
20      - "\\Messenger\\Kernel\\MsgDatabase::getChannelsOfUser()  
      1 function  
21      - "\\currentUser()  
      1 global variable  
22      - "$global_var"
```

Новый код и require

```
14  # Dependencies: other modulites, global classes, defines, etc.  
    7 total, click to regenerate  
15  require:  
    2 modulites  
16  - "@api"  
17  - "@users"  
    1 class  
18  - "\\Messenger\\Kernel\\NotificationInterface"  
    2 methods  
19  - "\\Messenger\\Kernel\\MsgDatabase::addUserToChannel()  
20  - "\\Messenger\\Kernel\\MsgDatabase::getChannelsOfUser()  
    1 function  
21  - "\\currentUser()  
    1 global variable  
22  - "$global_var"
```

Новый код и require

```
14      # Dependencies: other modulites, global classes, defines, etc.  
      5 total, click to regenerate  
15      require:  
      3 modulites  
16      - "@api"  
17      - "@messi-kernel"  
18      - "@users"  
      1 function  
19      - "\\currentUser()  
      1 global variable  
20      - "$global_var"
```

Новый код и require

```
18      1 class
      - "\\Messenger\
      MsgDatabase::addUserToChannel(int $user_id, int $channel_id): void
      2 methods
19      - "\\Messenger\\Kernel\\MsgDatabase::addUserToChannel()"
20      - "\\Messenger\\Kernel\\MsgDatabase::getChannelsOfUser()"
```

Вложенные модули, подмодули

Messenger/

Channels/ @messi-channels

...

Folders/ @messi-folders

...

Kernel/ @messi-kernel

...

Вложенные модули, подмодули

Messenger/	
Channels/	@messi-channels
...	
Folders/	@messi-folders
...	
Kernel/	@messi-kernel
...	

Messenger/	@messi
Channels/	@messi/channels
...	
Folders/	@messi/folders
...	
Kernel/	@messi/kernel (internal)
...	

Вложенные модули, подмодули

New Modulite

Name:

Description:

Folder:
A folder to place the new modulite.

Namespace:
Base namespace for the modulite.

Exported Symbols

☒ ☒

▼ ☒ Nested modulites

- ☒ ☒ @messi-channels
- ☒ ☒ @messi-folders
- ☐ ☒ @messi-kernel

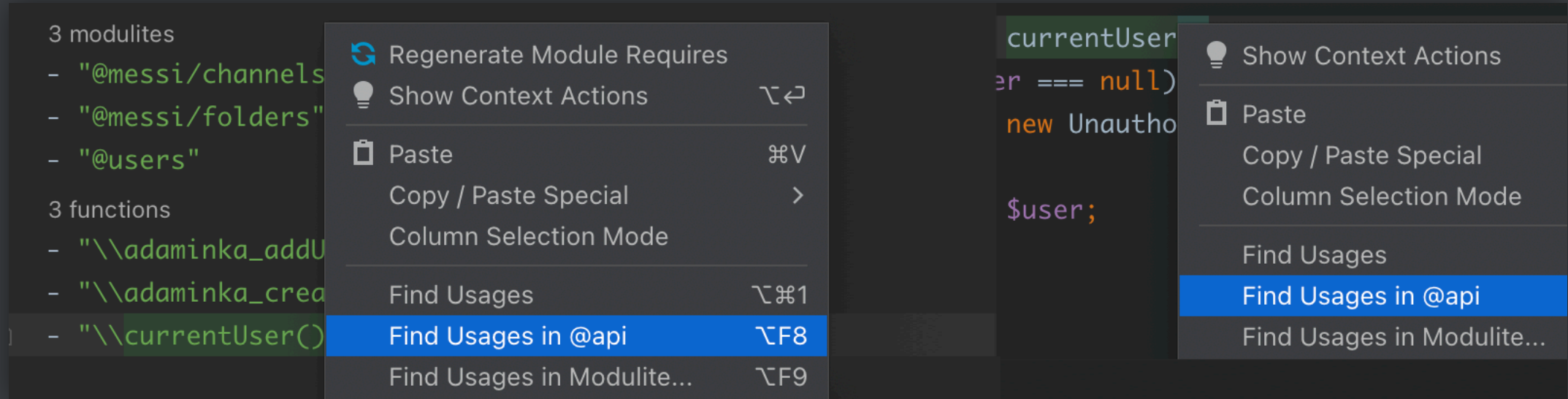
Selected symbols will be public, the rest will be internal and will not be available outside of the modulite.

Cancel OK

Вложенные модули, подмодули

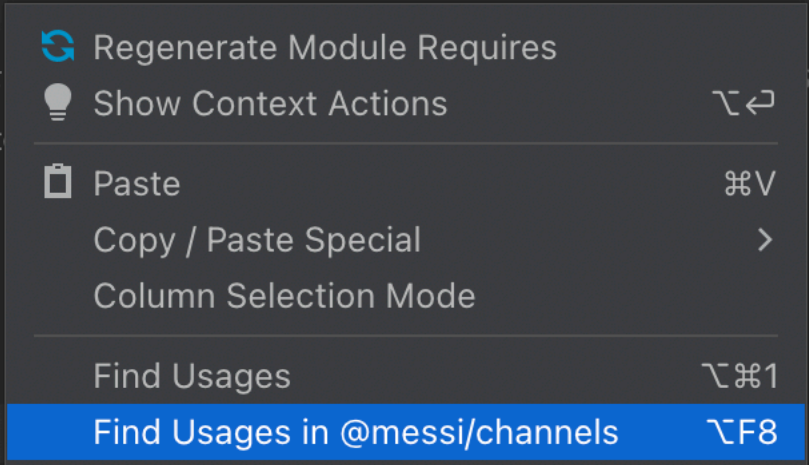
```
7 total, click to regenerate
20 require:
    4 modulites
21 - "@messi/channels"
22 - "@messi/folders"
23 - "@messi/kernel"
24 - "[modulite] restricted to use @messi/kernel, it's internal in @messi"
    3 functions
```

Find usages внутри модуля



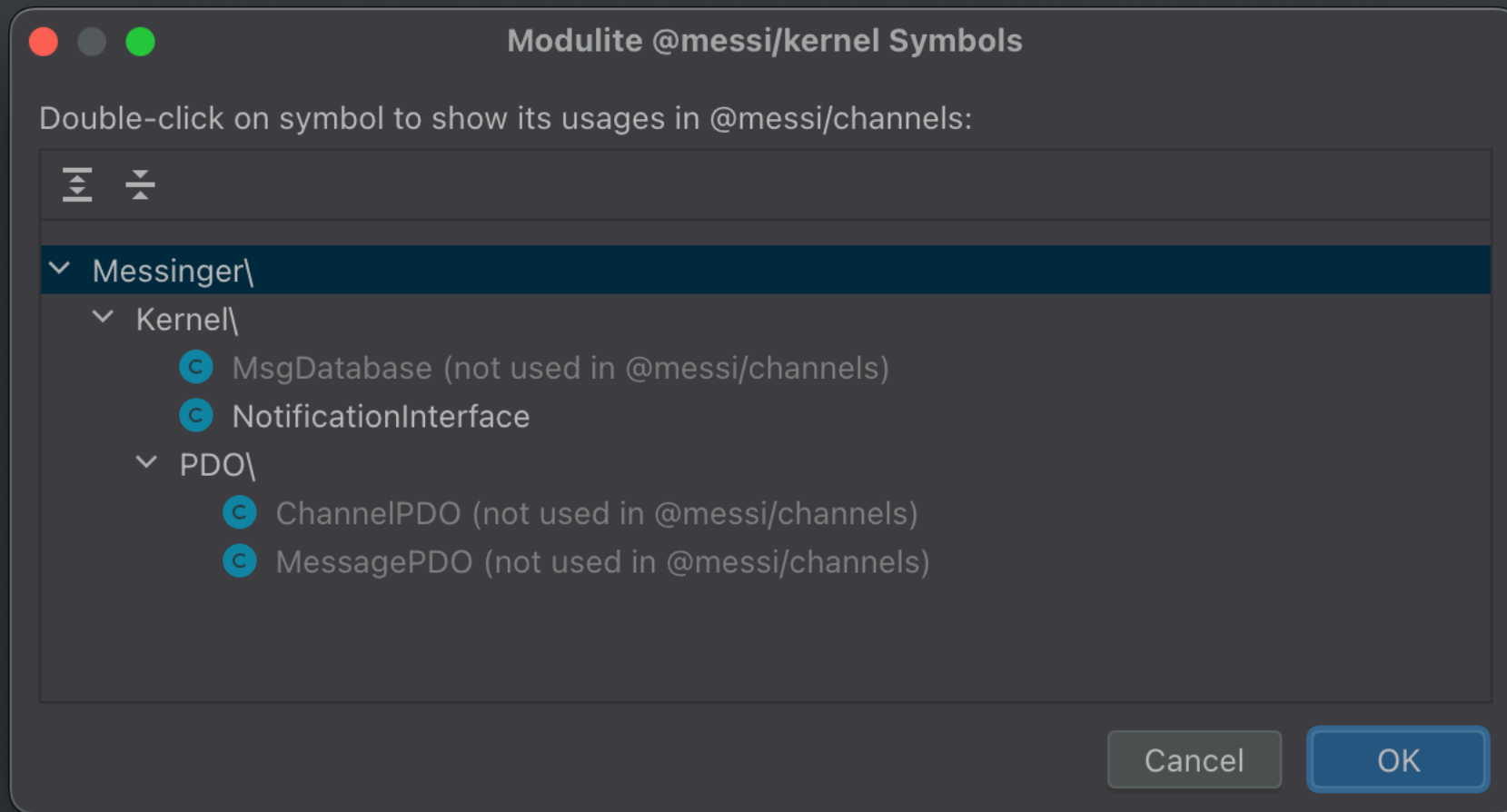
Зависимость от чужого модуля

```
25  
26 # Dependencies: ot  
4 total, click to regenerat  
27 require:  
3 modulites  
28 - "@api"  
29 - "@users"  
30 - "@messi/kernel
```



A context menu is open over the dependency entry "@messi/kernel" on line 30. The menu contains the following items: "Regenerate Module Requires" (with a circular arrow icon), "Show Context Actions" (with a lightbulb icon and a keyboard shortcut "\u2197"), "Paste" (with a clipboard icon and a keyboard shortcut "\u2197V"), "Copy / Paste Special" (with a right-pointing arrow icon), "Column Selection Mode", "Find Usages" (with a keyboard shortcut "\u2197\u21971"), and "Find Usages in @messi/channels" (with a keyboard shortcut "\u2197F8"). The last item is highlighted in blue.

Зависимость от чужого модуля















Имена модулей в интерфейсе

```
static function createZero(): self { exported from @.../pdo  
    return new self;  
}
```

```
static function createZero(): self { exported from @messinger/kernel/pdo  
    return new self;  
}
```

Имена модулей в интерфейсе

monolit > Messenger (@messenger) > Kernel (@.../kernel) > PDO (@.../pdo) > MessagePDO.php > MessagePDO

- ▼  Messenger @messenger
 - ▼  Channels @.../channels
 - ▼  Notifications
 -  JoinNotification.php (internal)
 -  LeaveNotification.php (internal)
 -  .modulite.yaml
 -  ChannelActions.php
 - >  Folders @.../folders
- ▼  Kernel @.../kernel
 - ▼  PDO @.../pdo (internal)
 -  .modulite.yaml
 -  ChannelPDO.php

Плагин — это удобный UI над конфигом `.modulite.yaml`.
Именно файл хранится под гитом, именно изменения в нём
видны на ревью при добавлении зависимостей или исключений.

```
name: "@modulite-name"  
description: "..."  
namespace: "Some\\Namespace\\"
```

export:

- "ClassInNamespace"
 - "OrConcrete::CLASS_MEMBER"
- and others

force-internal:

- "ClassInNamespace::staticMethod()"
- and others

require:

- "@another-modulite"
 - "#composer/package"
 - "\\GlobalClass"
- and others

allow-internal-access:

- "@rpc":
- "ClassAllowedForRpcModule"
 - "OrConcrete::method()"
- and others

Modulite

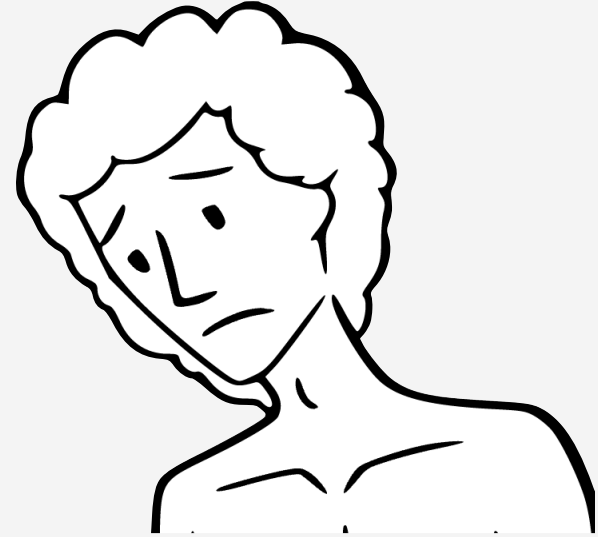
+

ИСКЛЮЧЕНИЯ



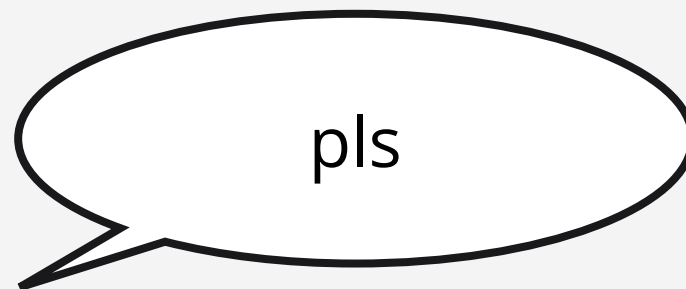
@messi-kernel

MsgDatabase (internal)



adaminka_addUser()







Не предусмотрел?
Забыл export?
Или corner case?

Kernel/.modulite.yaml

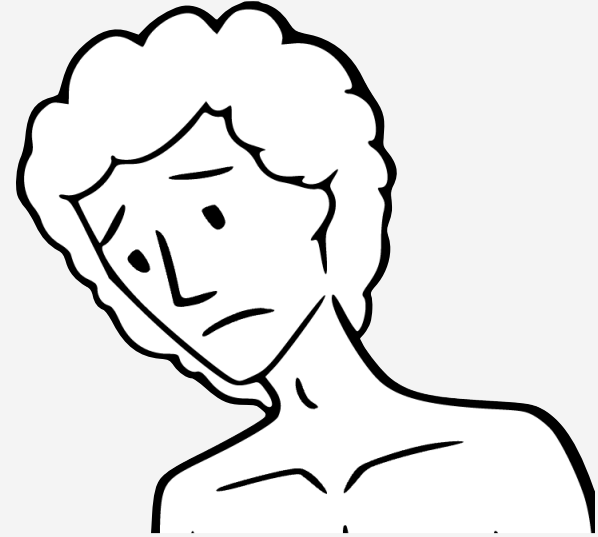
```
allow-internal-access:  
  "\\adaminka_addUser()":  
    - "MsgDatabase::insertUser()  
    - "MsgDatabase::TABLE_MESSAGES"
```





@messi-kernel

MsgDatabase (internal)



adaminka_addUser()



Именно благодаря конфигу работают проверки
во время компиляции, в Git-хуках и в Teamcity:
Поскольку есть инструменты, анализирующие конфиг.

Modulite

+

PHPStan

Modulite + PHPStan

Сделали плагин для Open Source сообщества

Парсит уаtl-файлы, валидирует, резолвит через рефлексия

Проверяет модульность по тем же самым правилам

Modulite + PHPStan

Не удалось пока победить PHPStan-кэш, т.к. php-файлы не меняются

Если ошибки выглядят старыми, сброс кэша помогает всегда

Modulite + PHPStan

Line Adaminka/adaminka.php

9 [modulite] restricted to call Messenger\Kernel\MsgDatabase::addUserToChannel(), @messi/kernel is internal in @messi

10 [modulite] restricted to use Messenger\Channels\Notifications\JoinChannelNotification, it's internal in @messi/channels

Line Messenger/Channels/ChannelActions.php

14 [modulite] restricted to use Messenger\Kernel\PD0\ChannelPD0, it's internal in @messi/kernel

Line Messenger/Kernel/MsgDatabase.php

36 [modulite] restricted to call DB\MysqlAdaptor::insertToLogsTable(), it's internal in @db

Modulite

+

KPHP

Modulite + КРНР

Изначальная, эталонная версия, встроена в КРНР

Нет проблем с кэшем, т.к. КРНР анализирует проект целиком

Используется в VKCOM

Modulite + KPHP

```
~~~~~  
Compilation error at stage: Check func calls and vararg, gen by modulite-check-rules.cpp:327
```

```
Adaminka/adaminka.php:9 in adaminka_addUser
```

```
    MsgDatabase::addUserToChannel($user_id, $channel_id);
```

```
[modulite] restricted to call Messenger\Kernel\MsgDatabase::addUserToChannel(), @messi/kernel is internal in @messi
```

```
~~~~~  
Compilation error at stage: Check func calls and vararg, gen by modulite-check-rules.cpp:318
```

```
Messenger/Kernel/MsgDatabase.php:36 in MsgDatabase::addUserToChannel
```

```
    \DB\MysqlAdaptor::insertToLogsTable("whyever, user_id=0");
```

```
[modulite] restricted to call DB\MysqlAdaptor::insertToLogsTable(), it's internal in @db
```

КРНР

В КРНР встроена полная поддержка Modulite. Он читает yaml-файлики и проверяет код на все правила.

noverify

В наш линтер Modulite не встроен, т.к. это несовместимо с diff-режимом. Да и не нужно: у нас везде КРНР.

PHPStan

Для сообщества мы сделали PHPStan-плагин. Это позволяет использовать Modulite и в обычных PHP-проектах.

CI и git hooks

На препуше гоняется КРНР, так что пройдут все проверки. А если пушнуть в обход, то при сборке уж точно свалится.

PHPStorm

В PHPStorm все проверки выполняются этим плагином. Он автоматически генерит конфиги и показывает ошибки.

Другие IDE

Для других IDE плагинов нет. Я не понимаю, как можно разрабатывать большие проекты, сидя в vim.

Modulite удобно использовать не только в монолите.
А например, разрабатывая любой Composer-пакет:
почему бы не писать его внутренности модульными?

Modulite
+
Composer

Герасим



Герасим



voice-text

Герасим



voice-text

impl/ @impl

EmojiTable.php

...

TextToSpeech.php

Transliteration.php

Composer-пакет — обычный проект

```

src
├── impl @impl
│   ├── .modulite.yaml
│   ├── EmojiTable.php (internal)
│   └── Helpers.php
├── TextToSpeech.php
├── Transliteration.php
├── WaveMultiplier.php
└── vendor
    └── composer.json

```

```

5  class Helpers { exported from @impl
6  static function stripEmoji(string $s) { exported from @impl
7      $symbols = preg_split('//u', $s);
8      $not_emoji = array_filter($symbols,
9          fn($c) => !in_array($c, EmojiTable::NATIVE_EMOJI_LIST)
10     );
11     return implode('', $not_emoji);
12 }
13

```



Месси



AudioRecognition

Герасим



vk/voice-text

Подключение в монолит

14 2 total, click to regenerate

14  require:

1 modulate

15 - "@messi/kernel"

1 composer package

16  - "#vk/voice-text"



Подключение в монолит

2 total, click to regenerate

14 `require:`

1 modulate

15 `- "@messi/kernel"`

1 composer package

16 `- "#vk/voice-text"`

Неявный модуль

`#vk/voice-text`

`#vk/voice-text/@impl`



Проверки работают автоматически

```
~~~~~  
Compilation error at stage: Inline defines pass, gen by modulite-check-rules.cpp:318  
  Messinger/Channels/ChannelActions.php:31  in ChannelActions::leave  
    \VK\VoiceText\impl\EmojiTable::NATIVE_EMOJI_LIST;  
  
[modulite] restricted to use VK\VoiceText\impl\EmojiTable, it's internal in #vk/voice-text/@impl
```



Явные export у Composer-пакета



#vk/voice-text

class Transliteration



adaminka_addUser()



{projectRoot}/.modulite.yaml

```
name: "<composer_root>"
namespace: "VK\\VoiceText\\"

export:
  - "TextToSpeech"
  - "WaveMultiplier"
  # - "@impl"

force-internal:
  # тоже работает

require:
  # оставляем пустым, генерится из composer.json
```



.modulite.yaml + composer.json

```

5  class Transliteration {  internal in <composer_root>
6  static function rusToTranslit(string $s) {  internal in <composer
7      if ($s === '')
8          return '';
9      return impl\Helpers::translitConsideringSounds($s);
10 }
```

src
 > impl @impl
 TextToSpeech.php
 Transliteration.php (internal)
 WaveMultiplier.php
 > vendor
 .modulite.yaml





#vk/voice-text

class Transliteration
(internal)



adaminka_addUser()




Composer-пакет с точки зрения Modulite
ничем не отличается от обычного проекта.
А внутри монолита пакет становится неявным модулем.

Modulite

+

ЭТИМОЛОГИЯ

модуль
+
монолит



модуль
+
монолит

}

модулит

модуль
+
монолит

}

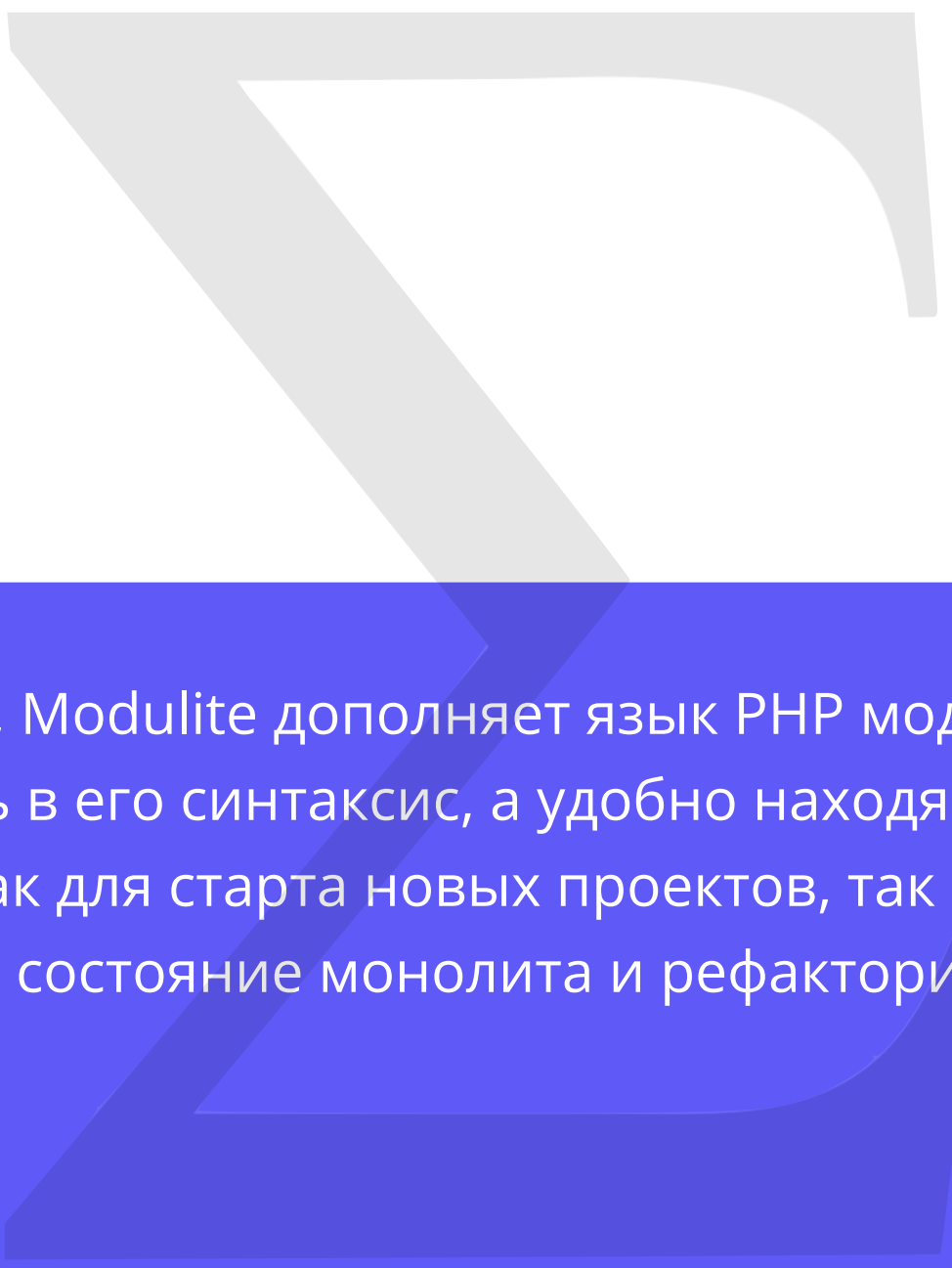
модулит = modulite

модуль
+
монолит

модулит = modulite

module
+
lite

S



Подводя итоги, Modulite дополняет язык PHP модулями, не вмешиваясь в его синтаксис, а удобно находясь рядом. Он подходит как для старта новых проектов, так и позволяет зафиксировать состояние монолита и рефакторить итеративно.

Modulite

+

BY

<https://github.com/VKCOM/modulite>

Обратная связь и комментарии к докладу по ссылке

Александр Кирсанов,
руководитель команды KPHP



PHP Russia
2022